

**PRÉ-REQUIS**

Niveau bac ou équivalent  
 Bonne maîtrise de la langue française  
 Compréhension de l'environnement numérique

**OBJECTIF**

Découverte des métiers du numérique  
 Préparation au choix de spécialisation pour le titre "Chef de projets digitaux" - RNCP 35541 (niveau 6)  
 Acquisition d'un socle de compétences commun nécessaire au travail dans l'écosystème numérique

**PROGRAMME****UE 1 : ÉCOSYSTÈME NUMÉRIQUE (85H)**

Environnement numérique et technologies web  
 Outils collaboratifs  
 Droit du numérique & RGPD  
 Veille et métiers

**UE 3 : COMMUNICATION WEB (80H)**

Suite Adobe  
 Design Graphique  
 Réseaux sociaux professionnels  
 Communication & rédaction web

**UE 5 : DÉVELOPPEMENT WEB (80H)**

Environnement de développement  
 Base du développement et algorithmie  
 Frontend  
 Backend & base de données

**UE 2 : BOÎTE À OUTILS NUMÉRIQUE (85H)**

CMS et création de site web  
 Photo & Vidéo  
 HTML / CSS  
 Création graphique

**UE 4 : MARKETING & COMMUNICATION DIGITALE (80H)**

Web Marketing  
 Cibles et marchés  
 Réseaux sociaux  
 E-commerce

**UE 6 : COMMUNICATION GRAPHIQUE (80H)**

Charte graphique  
 Graphismes vectoriels  
 Maquettage & Print  
 UI / UX Design

**PARCOURS INITIAL**

Technique de recherche d'emploi : CV, lettre de motivation, veille, recherche d'emploi et simulations d'entretiens

Réalisation de projets clients (168h)  
 Immersion professionnelle (stage de 2 mois)

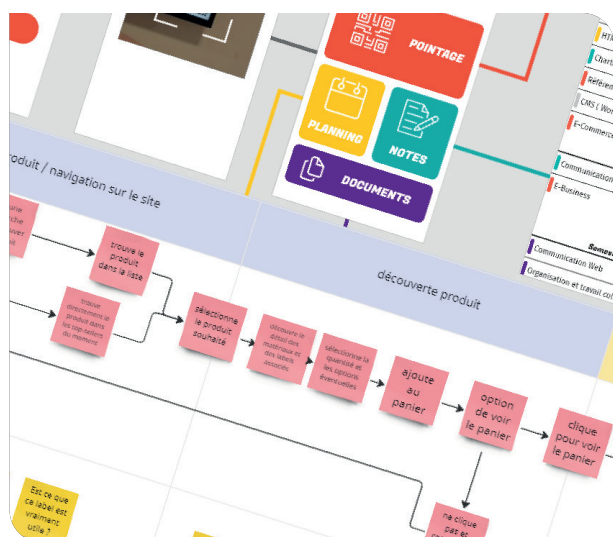
**ET AUSSI...**

E-learning : 110h  
 Apprentissage personnalisé : openclassroom Français  
 Apprentissage personnalisé  
 Anglais : 1h30 par semaine  
 Projets : Personal branding, Portfolio...  
 Conférences

Les étudiants de première année ont l'opportunité de s'engager dans des cas pratiques tout au long de l'année, ce qui leur offre une expérience précieuse pour appliquer les connaissances acquises en classe à des situations réelles, préparant ainsi leur transition vers le monde du travail en renforçant leur compréhension et leur compétence dans leur domaine d'études.

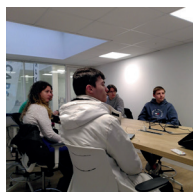
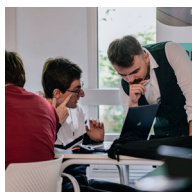
## UNE PREMIERE EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Nos étudiants travaillent en collaboration avec des associations ou des jeunes entreprises. Cette collaboration stimule l'innovation et la créativité, tout en offrant aux étudiants une expérience professionnelle précieuse en début de cursus. Les projets sont encadrés par des intervenants professionnels. C'est un partenariat gagnant-gagnant qui enrichit les deux parties et favorise l'employabilité des étudiants.



## EXEMPLE DE RÉALISATIONS

- Conception de maquettes
- Développement de sites web
- Création de supports de communication
- Réalisation de contenus visuels
- Conception et production d'affiches



## **OBJECTIF DE LA FORMATION**

Préparation au titre « Chef de projets digitaux » (RNCP 35541) – Organisme certificateur EEMI

Pré-requis en admission

**Année 1** Bac (ou Niveau Bac)

**Année 2** Bac + 1 en Communication/Marketing/Développement web/Design

**Année 3** Bac + 2 en Communication/Marketing/Développement web/Design

**Année 4** Bac + 3 en Communication/Marketing/Développement web/Design

## **PROCÉDURE D'ADMISSION**

Dossier de candidature + entretien individuel + test de positionnement français et culture numérique + évaluation des compétences.

Les admissions se déroulent du 4 décembre 2023 au 31 août 2024 sur rendez-vous.

## **MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE LA FORMATION**

Formation en présentiel (cours théoriques et pratiques en face à face et projets tutorés)

Certains modules peuvent se dérouler à distance en visioconférence et en e-learning.

Des séances externalisées sont également ponctuellement organisées (événements, conférences, entreprises partenaires)

Rythme : 1 semaine en écoles et 3 semaines en entreprise ou en projet tutoré (pour les initiaux)

## **NOMBRE D'HEURES DE FORMATION PAR ANNÉE**

Bachelor	Année 1 : 490h de cours, 110h de e-learning et 160 h de projets tutorés (pour les initiaux)
	Année 2 : 490h de cours, 110h de e-learning et 160 h de projets tutorés (pour les initiaux)
	Année 3 : 490h de cours, 90h de e-learning et 160 h de projets tutorés (pour les initiaux)
Mastère	Année 1 : 450h de cours, 90h de e-learning (alternance uniquement)
	Année 2 : 450h de cours, 90h de e-learning (alternance uniquement)

## **DATES DE DÉBUT DE FORMATION PAR ANNÉE**

Bachelor	Année 1 : Lundi 7 octobre 2024
	Année 2 : Lundi 2 septembre 2024
	Année 3 : Lundi 16 septembre 2024
Mastère :	Année 1 : Mardi 24 septembre 2024

## **MOYENS PÉDAGOGIQUES**

Équipe d'intervenants professionnels, un tuteur par apprenant et une équipe pédagogique (Direction des études, Coordination de scolarité, Relation entreprise, un Responsable pédagogique par spécialisation).

Salles de formation équipée (vidéo projecteurs ou écrans interactifs). Équipement visio.

Matériel bureautique en support (imprimante et photocopieur).

Studio Photo et vidéo.

Licences logiciels / Outils participatifs / Serveurs / Abonnements à des contenus distanciels.

## **ÉVALUATION PÉDAGOGIQUE**

Contrôle continu en cours de formation : exercices, évaluation de connaissances, cas pratiques, projets.

Projet d'année et mise en situation professionnelle simulée ou réelle, e-learning, participation et évaluation entreprise.

Partiels semestriels, soutenances et rapports d'études.

## **ÉVALUATION DE LA FORMATION**

Questionnaires hebdomadaires de satisfaction.

Enquêtes semestrielles en sortie de formation et tous les ans.

## **COÛT DE LA FORMATION**

Initial	{	Année 1 : 5800 €
		Année 2 : 5800 €
		Année 3 : 6800 €

En alternance : pas de frais de scolarité pour l'alternant, prix de la formation pris en charge par l'OPCO de l'entreprise.

## **ACCESSIBILITÉ ET HANDICAP**

L'école est accessible et équipée pour les PMR. Un référent handicap est présent à l'école. Un accompagnement personnalisé est mis en place pour tout étudiant en fonction de son handicap.

## **MATÉRIEL ET LOGICIEL**

L'apprenant a besoin d'un ordinateur portable personnel pour suivre le cursus.

Les logiciels sont pris en charge par l'organisme de formation.



## PRÉ-REQUIS

Niveau bac +1 ou équivalent dans le développement web  
 Bonne maîtrise de la langue française  
 Compétences en développement web et compétences dans le numérique

## OBJECTIF

Spécialisation technique et communication digitale  
 Préparation au titre "Chef de projets digitaux" - RNCP 35541 (niveau 6) - option Web Development  
 Acquisition du bloc de compétences " Conception de la stratégie de communication digitale" - RNCP35541BC03

## PROGRAMME

### UE 1 : GESTION DE PROJET (85H)

Relation client  
 Reporting et Indicateur de performance  
 Management et conduite de projet  
 Méthodes agiles

### UE 3 : DÉVELOPPEMENT WEB (80H)

Environnement de développement  
 Tests unitaires  
 CI/CD & Déploiement  
 Eco-conception & Green-IT

### UE 5 : FRONT-END (80H)

UI / UX Design  
 UML & user stories  
 VueJS  
 Typescript & Javascript avancé

### UE 2 : ALGORITHMES ET IMPLÉMENTATION (80H)

Algorithmie  
 JavaScript  
 PHP / SQL  
 Client / serveur

### UE 4 : STRATÉGIE DE COMMUNICATION (85H)

Charte éditoriale et production de contenus  
 Plan marketing et communication  
 Référencement (SEO, SEA, SMO, ...)  
 Vidéo

### UE 6 : BACK-END (80H)

C#  
 Symfony  
 Sécurité web  
 Politique de gestion des données

## PARCOURS INITIAL

Technique de recherche d'emploi : CV, lettre de motivation, veille, recherche d'emploi et simulations d'entretiens  
 Réalisation de projets clients : 160h  
 Immersion professionnelle (stage de 4 mois)

## ET AUSSI...

E-learning : 110h  
 Apprentissage personnalisé  
 Anglais : 1h30 par semaine + e-learning  
 Projets : développement web 'from scratch', création d'applications web...  
 Conférences





## PRÉ-REQUIS

Niveau bac +2 ou équivalent dans le développement web

Bonne maîtrise de la langue française

Compétences en développement web et compétences dans le numérique

## OBJECTIF

Spécialisation technique avancée

Pilotage et gestion de projet

Obtention du titre "Chef de projets digitaux" - RNCP 35541 (niveau 6) - option Web Development

## PROGRAMME

### UE 1 : ANALYSE DE PROJET (85H)

Analyse de l'environnement

Veille de projet

Besoins et négociations clients

Analyse des risques

### UE 3 : DEVOPS CI/CD (80H)

Test Driven Development

Déploiement & virtualisation

Docker & Ansible

Monitoring et optimisation

### UE 5 : FRAMEWORKS (80H)

Laravel

Nodejs

ReactJS

ReactNative

### UE 2 : CADRAGE DE PROJET (85H)

Evaluation des besoins

Audit et amélioration continue

Cahier des charges et spécifications fonctionnelles

Plan de charge et planification

### UE 4 : PILOTAGE DE PROJET (80H)

Conduite du changement

Conception et optimisation de budgets

MOA / MOE

Management d'équipes

### UE 6 : CULTURE DE CODE (80H)

Go | swift / kotlin | Ruby | Python

ASP.NET / C#

Audit de code et optimisation

Architecture de BDD

## DÉBOUCHÉS

Poursuite d'étude possible :

Mastère "Architecte solutions" ou "Cyber sécurité"

Mastère entrepreneuriat

Master/Mastère en développement web

Emplois visés :

Développeur Full Stack

Développeur BackEnd

Développeur FrontEnd

## ET AUSSI...

E-learning : 90h

Apprentissage personnalisé

Anglais : 1h30 par semaine + e-learning

Projets : développement web avancé, utilisation de frameworks...

Conférences